



## Défi : conçois un jouet

Lors d'une journée pédagogique, sous forme d'un concours défi inventif, des équipes d'élèves doivent créer un jouet avec les éléments qui sont disponibles dans une boîte qui leur sera fournie. L'idée est inspirée du Concours international de jouets fabriqués à partir de matériaux récupérés d'Oxfam-Québec



### Compétences

#### Compétence pédagogique pour l'élève :

- Développer la créativité
- Développer les connaissances
- Développer les relations avec les pairs

#### Compétences professionnelles mises de l'avant par cette activité :

- Planification et organisation d'activités pour enfants et groupes d'enfants
- Réalisation d'activité à prédominance cognitive
- Réalisation d'activité à prédominance socio affective et morale

#### Intention pédagogique (suggestion) :

Fabriquer un jouet à partir d'objets récupérés

#### Groupe d'âge :

Multi-âge

#### Durée :

Journée pédagogique : trois périodes de 50 minutes

# Défi : conçois un jouet

## Démarche

1. Préparer une boîte mystère par équipe d'élèves avec divers objets
2. Donner une boîte mystère par équipe
3. Débuter la première période de fabrication du jouet (50 minutes)
4. Débuter la deuxième période de fabrication du jouet (50 minutes)
5. Débuter la troisième période de fabrication du jouet (50 minutes)
6. Faire une exposition des jouets au service de garde et faire voter pour les trois meilleurs jouets
7. Envoyer les trois jouets gagnants à

Oxfam-Québec avant le 31 janvier 2019 :  
Oxfam-Québec / Concours international  
de jouets



ASSOCIATION SOUTENIR  
QUÉBÉCOISE DE LA REPRÉSENTER  
GARDE SCOLAIRE MOBILISER

402, rue Verchères  
Longueuil (Québec) J4K 2Y6  
450 670-8390 / 1 800 363-0592  
gardescolaire.org



**OXFAM**  
Québec

2330, rue Notre-Dame Ouest, bureau 200  
Montréal (Québec) H3J 2Y2  
514 937-1614  
oxfam.qc.ca