FICHE D'ACTIVITÉ 2019-04



Quelle heure est-il, monsieur le loup?*

Voici une activité à réaliser à l'occasion de la **semaine 1** du *Défi Santé* 2019, qui a pour thème **As-tu la bougeotte?** Ce jeu favorise les transitions pour les élèves.



Groupe d'âge:

Multiâge

Matériel:

Aucun

Compétences

Aspect du développement global de l'élève :

- Affectif
- Cognitif
- Moral

☑ Psychomoteur

■ Social

Intention éducative :

À la fin de l'activité, les élèves auront développé leur motricité globale.

Compétences professionnelles mises de l'avant par cette activité :

Planification et organisation d'activités pour enfants et groupes d'enfants.

^{*} tiré de la Banque de jeux coopératifs pour les services de garde - Commission scolaire des Découvreurs, section « Jeux coopératifs CSDD » de seduc.csdecou.gc.ca/servicesdegarde/banques-dactivites/

Quelle heure est-il, monsieur le loup?

Démarche

- 1. Un joueur joue le rôle du loup et se tient dos aux autres joueurs (les agneaux), en se plaçant à plus de trois mètres d'eux.
- 2. Les autres joueurs se mettent en ligne derrière le loup et demandent : « Quelle heure est-il, monsieur le loup? »
- 3. Le loup répond en donnant une heure (par exemple, 16 h), et les autres joueurs marchent alors le nombre de pas correspondant à l'heure mentionnée (dans ce cas, seize pas).
- 4. Ainsi, les joueurs se rapprochent de plus en plus du loup. Mais le loup peut choisir de répondre : « C'est l'heure du souper! »
- 5. Et dans ce cas, il se retourne alors et poursuit les autres joueurs, qui doivent essayer d'atteindre la ligne de départ. Le joueur touché par le loup devient loup à son tour. Et le jeu continue.
- 6. Faites-nous part de votre expérience : n'oubliez pas de prendre une photo de l'activité et de l'envoyer à info@defisante.ca!

Variantes

Pour les groupes plus âgés

Le jeu peut être modifié pour des élèves plus âgés en ajoutant une contrainte : lorsque le loup « mange » un autre élève, les deux deviennent des loups et doivent se tenir bras à bras. Si le duo touche un autre élève, celui-ci se joint à eux et ainsi de suite.

Si un élève parvient à atteindre l'autre bout de la salle (l'antre du loup) sans se faire toucher, il libère alors les élèves mangés, et un autre loup est choisi.

Pour les groupes multiâge

Les loups et les agneaux plus âgés ont de la difficulté à se déplacer : ils doivent sauter à pieds joints ou encore sauter sur une jambe.





